

## Lernzielkontrolle zum Thema »Klassen«

### Aufgabe 1

Genau wie Objektkarten, sind auch Klassenkarten in drei Abschnitte unterteilt. In welche?

### Aufgabe 2

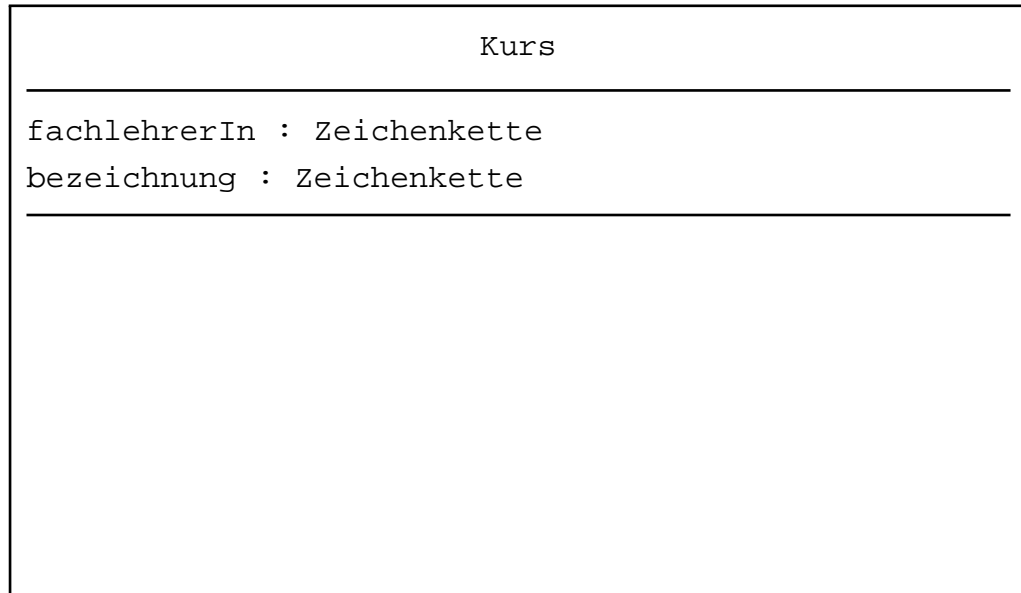
Die Aktionen (Methoden) einer Klasse, lassen sich in **Aufträge** und **Anfragen** unterteilen. Geben Sie die zentralen Unterschiede dazwischen an. Wie werden Aufträge und Anfragen in auf der Klassenkarte unterschieden?

### Aufgabe 3

Erläutern Sie die Aufgabe eines **Konstruktors**. Welche Bedeutung hat die Methode `__init__` bei der Erstellung von Objekten?

#### Aufgabe 4

Es wurde bisher folgende Klassenkarte erarbeitet. Ergänzen Sie die noch fehlenden `setze...` und `gib...` Methoden.



#### Aufgabe 5

Geben Sie an, wie sie die Methoden `gibBezeichnung` und `setzeBezeichnung` implementieren.

#### Aufgabe 6

Mit welchen Befehlen können für die Englischkurse bei Herr Meier und Frau Schultz passende Kurs-Objekte angelegt werden?